

# Spelregels De Circulaire Energiekwis

Spel voor vier of vijf spelers.

## Nodig:

- speelbord (voeg zonodig de delen samen tot een cirkel)
- kleurkaartjes met nummers, in vier kleuren
- 1 dobbelsteen
- per speler een pion
- blad met genummerde kwisvragen
- blad met antwoorden en toelichting

**Doel van het spel:** zoveel mogelijk gekleurde kaartjes verzamelen.

Een speler kan een kaartje verkrijgen als hij/zij het juiste antwoord weet op de meerkeuzevraag die hoort bij het nummer van dat kaartje.

## Begin van het spel:

Eén van de spelers is de Kwismeester. Hij/zij leest de vragen voor en geeft zo nodig de beurt aan een volgende speler. Hij/zij speelt zelf niet mee om de winst, omdat hij/zij de juiste antwoorden op de vragen heeft. Hij/zij beoordeelt of een gegeven antwoord juist is, en leest de toelichting ook voor. Hij/zij bewaakt de tijd, en zorgt ervoor dat iedereen aan de beurt komt. Hij/zij mag lange discussies dus afkappen.

Iedereen krijgt een pion en zet die ergens op het speelveld, naar eigen keus.

De gekleurde kaartjes met nummers worden in het midden van de cirkel gelegd, kleur bij kleur. De volgorde van de nummers op de kaartjes is niet belangrijk. Er zijn evenveel kaartjes als er vragen zijn.

## Spelverloop:

Om de beurt wordt gegooid met de dobbelsteen. De persoon links van de Kwismeester begint.

Vanaf de startplek wordt de pion naar voren gezet, in de richting van de klok (= linksom), zoveel hokjes als er ogen zijn gegooid.

De kleur van het vakje waarop de pion aankomt, bepaalt dat de speler een kaartje van dezelfde kleur pakt van de betreffende stapel. Hij/zij leest het nummer voor.

Dan leest de Kwismeester de vraag voor met de mogelijke antwoorden. Degene die aan de beurt is mag het eerst het antwoord zeggen. Is het goed? Dan mag hij/zij het kaartje houden. Is het fout? Dan mag de persoon links van deze speler het goede antwoord proberen te geven. Als dat weer niet goed is, mag speler 3, en als dat ook niet goed is krijgt speler 4 het kaartje (eventueel is dat dus de Kwismeester zelf).

Een vraag kan, nadat het juiste antwoord is gegeven, leiden tot discussie. Dat is prima, zelfs een beetje de bedoeling. Maar de Kwismeester is de baas, dus die bepaalt wanneer de volgende speler de dobbelsteen moet gooien.

Als de kaartjes van een kleur op zijn: pech gehad. Een beurt overslaan dus.

Wie heeft, als alle kaartjes op zijn en dus alle vragen zijn gesteld, de meeste goede antwoorden gegeven?